

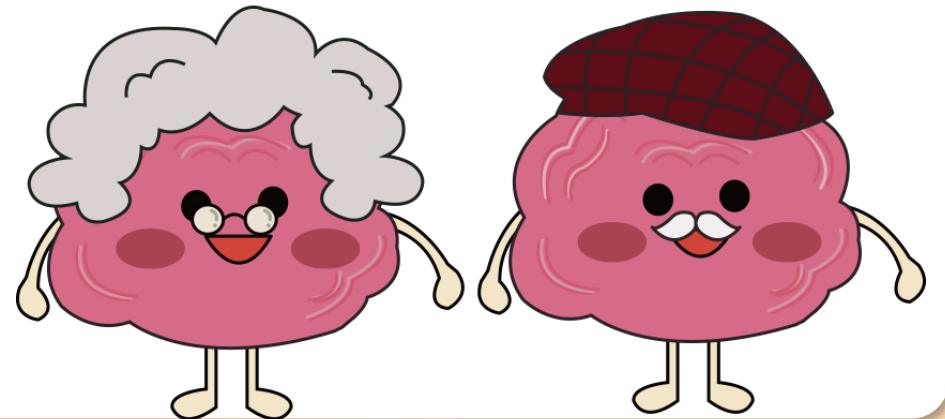


# 쓰담 도담

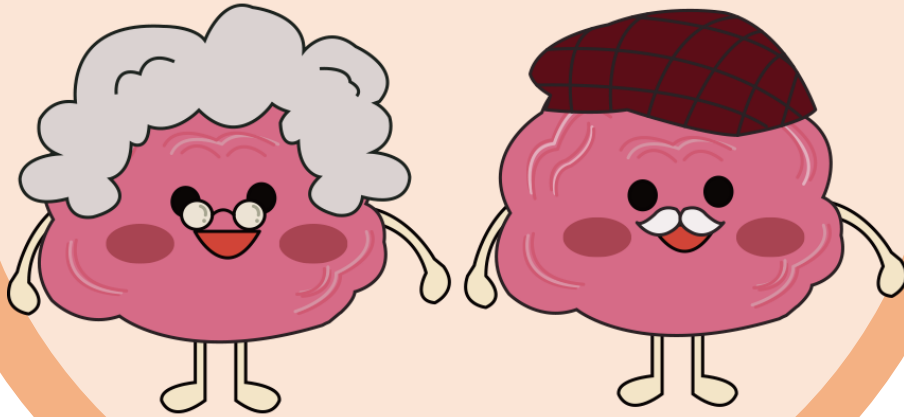
## AR 치매예방 게임 콘텐츠

원광대학교 디지털콘텐츠공학과

20183346 최예지  
20183327 신은지  
20150818 이준석  
20183349 최진아



# CONTENTS



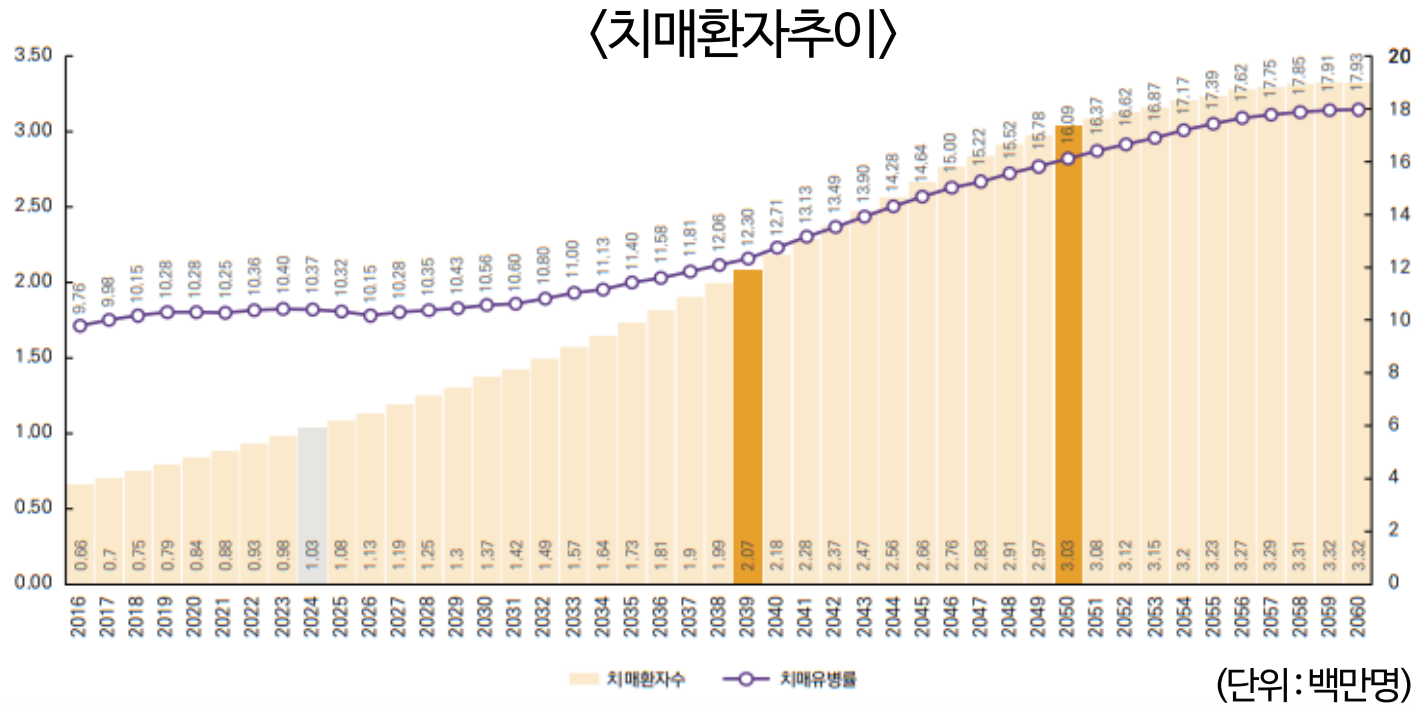
- 01 프로젝트 개요
- 02 배경 및 필요성
- 03 최종 개발 목표
- 04 기존 기술과의 차별성
- 05 콘텐츠 개발 내용
- 06 향후 계획

# 01 프로젝트 개요

프로젝트명	시니어 맞춤형 AR 치매예방 콘텐츠	
참여자	디지털콘텐츠공학과 최예지, 신은지, 이준석, 최진아	
구 분	총 연구기간	당해년도
프로젝트 기간	2020.09~2020.12 (4개월)	2020.09~2020.12 (4개월)

## 02 배경 및 필요성

“ ‘치매 예방’을 목표로 한 기능성 콘텐츠 필요 ”



\*.출처: 중앙치매센터, “2019 장애인구추계 - 치매환자”, 2019

- ‘장애인구 추계’  
치매 환자 증가
- 시니어 비즈니스
- ⇒ 모바일 APP 시장

## 03 최종 개발 목표

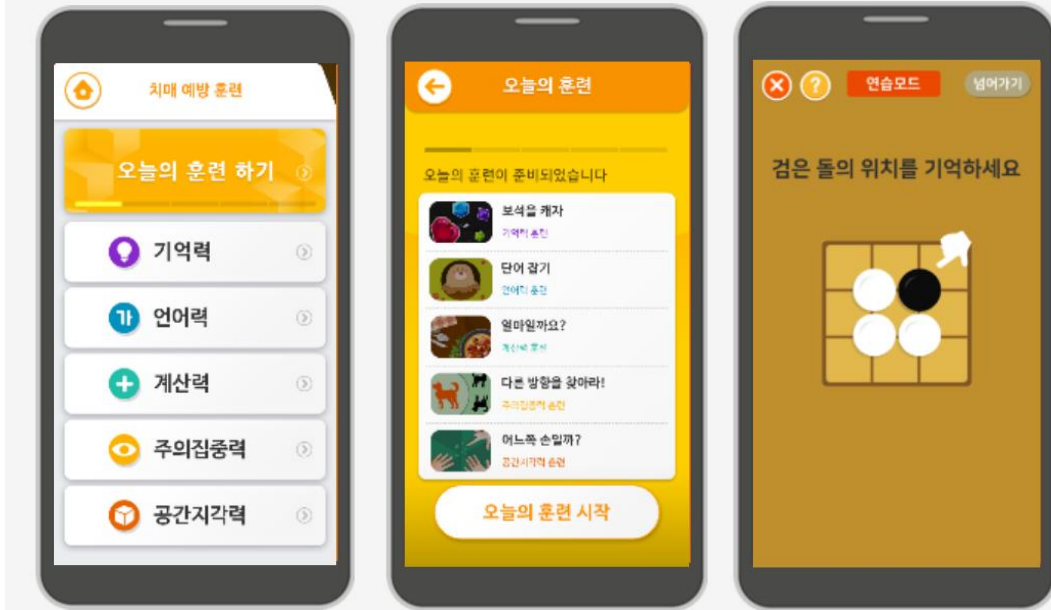


증강현실과 기능성 게임을  
결합하여 인지능력과  
신체활동량을 높이는  
시니어 맞춤형  
치매예방 콘텐츠 개발



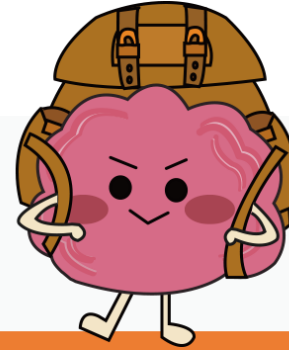
# 04 기존 기술과의 차별성

## 시니어 시장 - 국내



\*출처: SMACARE, "<https://sma-care.com/>", 2020.10.05

- '아리아케어'의 '치매케어': 치매 예방 APP
- 뇌 훈련 게임 + 시니어 UI/UX



“쓰담도담 앱”

GPS 기반의  
마커리스 AR  
= 신체 활동성



# 05 콘텐츠 개발 내용

## 시니어 UI/UX

치매  
체크

오늘의  
여행

- 큰 아이콘 및 글자

600                      700                      High



- 인지성이 높은 빨강, 주황, 노랑 사용



## 치매 예방 콘텐츠

- 마커 인식 AR 및 GPS 기반의 AR



- 치매예방 인지게임
- 성공 후 보상 제공

# 05 콘텐츠 개발 내용

S/W : Unity, Android Studio

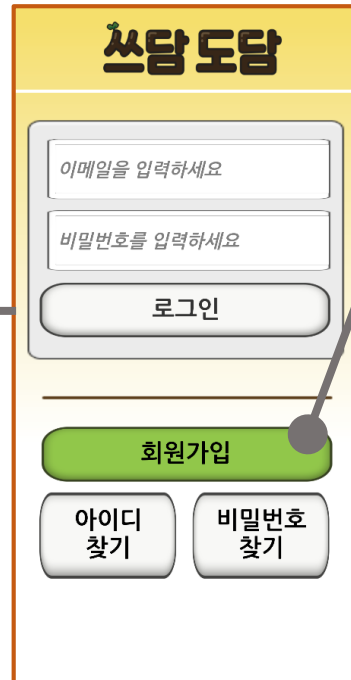
## 쓰담도담 앱 실행



▶ 시작 화면



▶ 앱 소개



▶ 로그인 및 회원가입



▶ 메인화면



# 05 콘텐츠 개발 내용

S/W : Unity, Android Studio

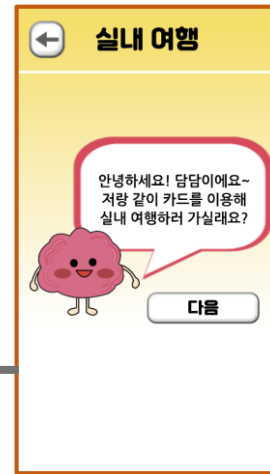
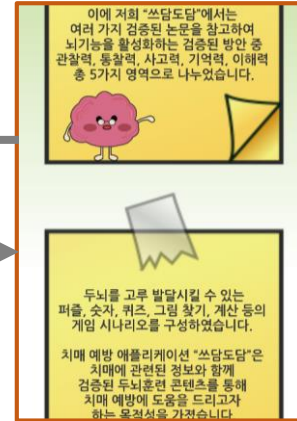
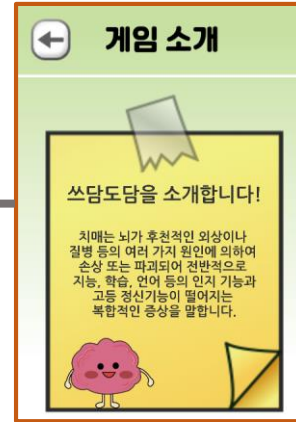
## 게임 튜토리얼



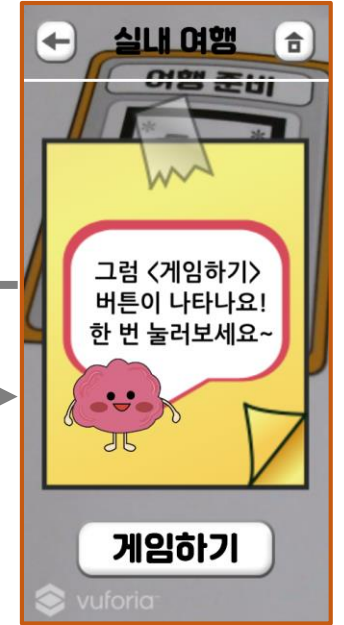
▶ 메인 화면



▶ 서브 메뉴



▶ 게임 튜토리얼

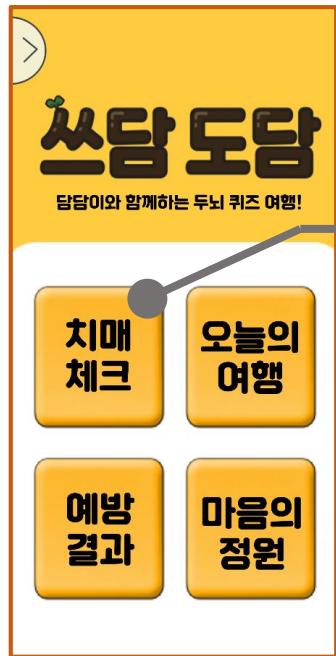


▶ AR 튜토리얼 화면

# 05 콘텐츠 개발 내용

S/W : Unity, Android Studio

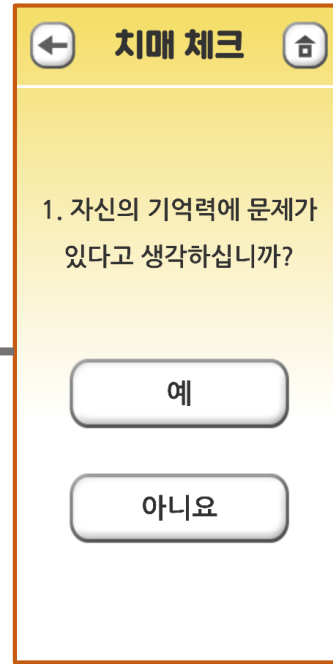
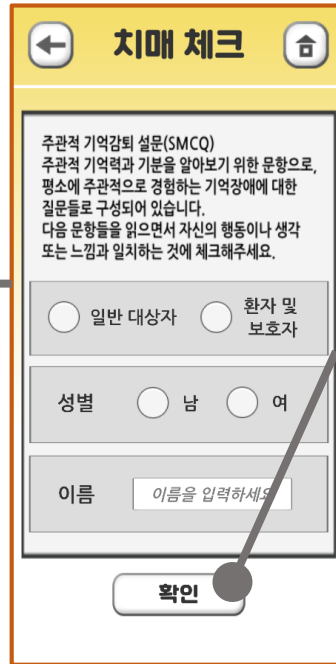
## 치매 체크



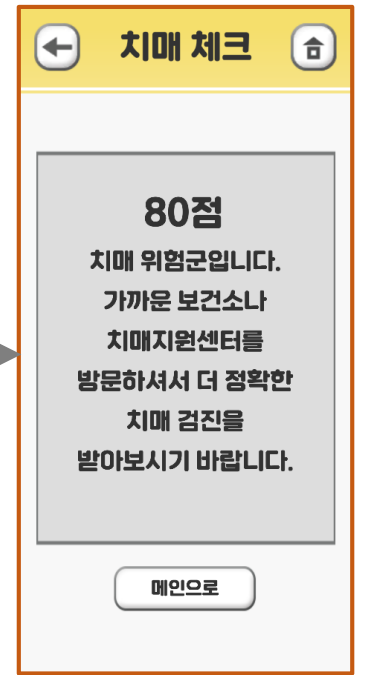
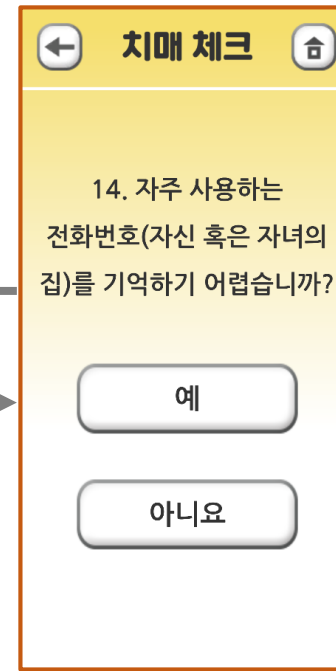
▶ 메인 화면



▶ 치매 체크



▶ 치매 체크 항목



▶ 치매 결과

# 05 콘텐츠 개발 내용

S/W : Unity, Vuforia

## AR 치매 게임

**쓰담도담**  
 답담이와 함께하는 두뇌 퀴즈 여행!

치매 체크    오늘의 여행

예방 결과    마음의 정원

▶ 메인 화면

**오늘의 여행**

1일차 0/5

2일차 0/5

3일차 0/5

4일차 0/5

5일차 0/5

6일차 0/5

7일차 0/5

▶ 오늘의 여행



**집중 나라**

집중나라에서는 사용자가 답담이를 조작하여 꽃을 수집하면 집중력, 판단력, 및 수행 능력을 훈련할 수 있어요. 답담이를 좌, 우로 움직여 꽃을 수집해주세요!

게임 시작

**집중 나라**

AR view of a pink brain character in a field with flowers.

**집중 나라**

다시하기

처음으로

**그림 나라**

AR view of a pink brain character with a blue 'X' over it, indicating a failed attempt.

**수학 나라**

수학나라에서는 사칙연산 계산을 통해 좌뇌를 훈련할 수 있어요. 수학 문제를 풀고 답을 입력하세요!

게임하기

**수학 나라**

10+5 = ?

숫자입력

확인

**수학 나라**

AR view of a pink brain character inside a red circle.

**수학 나라**

장미꽃을 드려요!

보상 얻기

AR view of a red rose on a green hill.

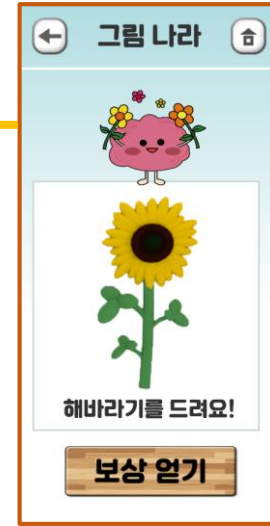
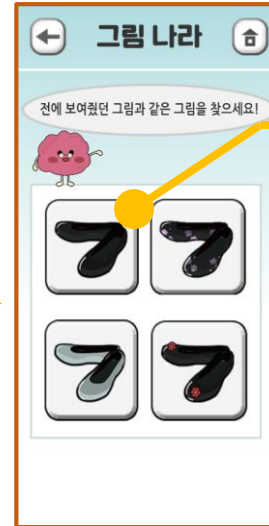
▶ 치매 예방 인지 게임



# 05 콘텐츠 개발 내용

S/W : Unity, Vuforia

## GPS 치매 게임

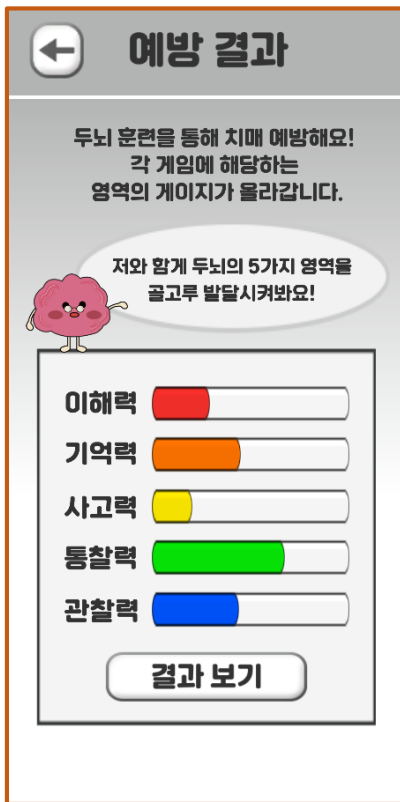




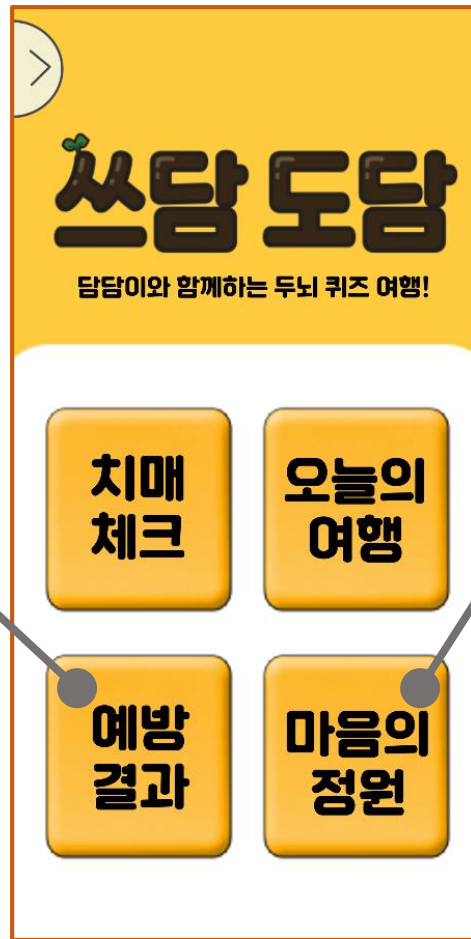
# 05 콘텐츠 개발 내용

S/W : Unity, Android Studio

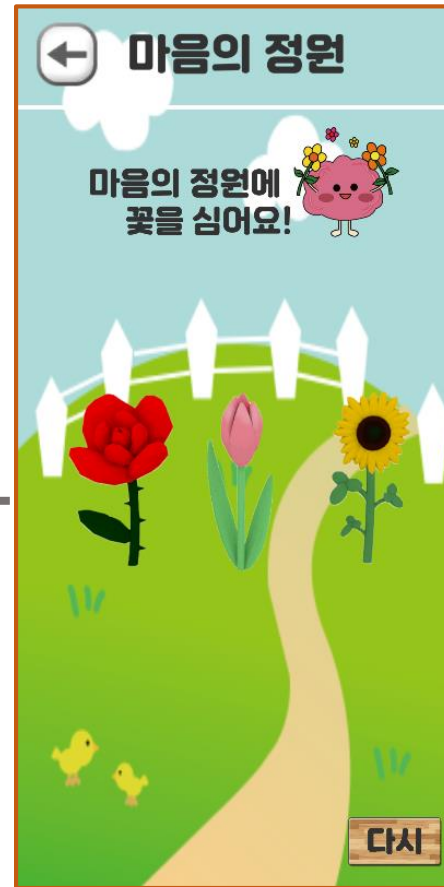
## 예방 결과 및 보상



▶ 예방 결과



▶ 메인 화면



▶ 마음의 정원



# 06 향후 계획

\*출처:freepik,“https://www.freepik.com/photos/phone“,2020.10.05



1. 쓰담도담 앱의 문제점을 보완

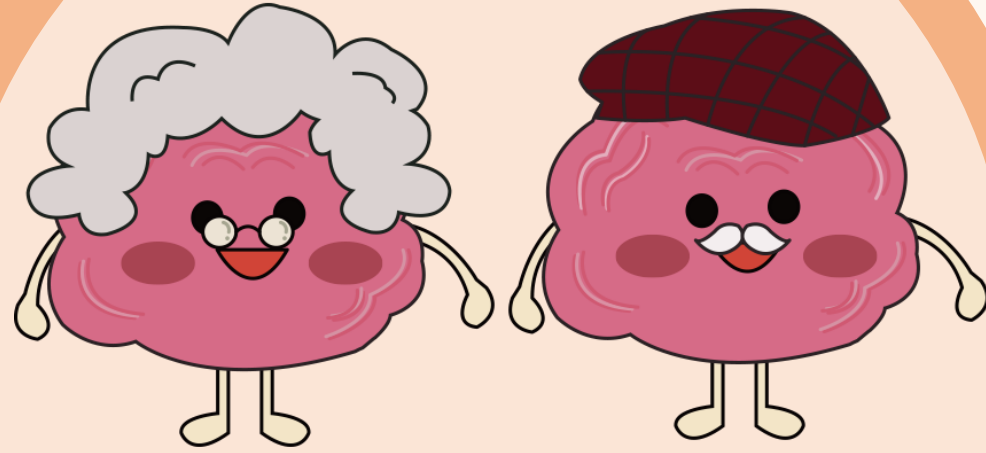
\*출처:freepik,“https://www.freepik.com/photos/search“,2020.10.05



2. 데이터베이스 추가하여 유용성 향상



3. 앱 등록 및 노인시설 배포



감사합니다