

A stylized logo for COVID-19. It features a grey circular base with several orange dots connected by thin grey lines, resembling a virus particle. The word "COVID-19" is written in large, bold, red letters, with the "O" in "COVID" being a white circle with a red outline, partially overlapping the virus graphic. Below "COVID-19", the Korean word "박물관" (Museum) is written in large, bold, grey letters.

**COVID-19**  
**박물관**

**팀명 : 코박조 (코로나 박물관)**

**참여학생 : 박지인, 송승훈, 강재민, 한준혁**

**1** 개발 필요성

**2** 과제 개요

**3** 과제 결과

**4** 과제 추진 체계

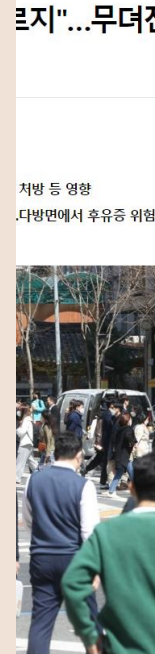
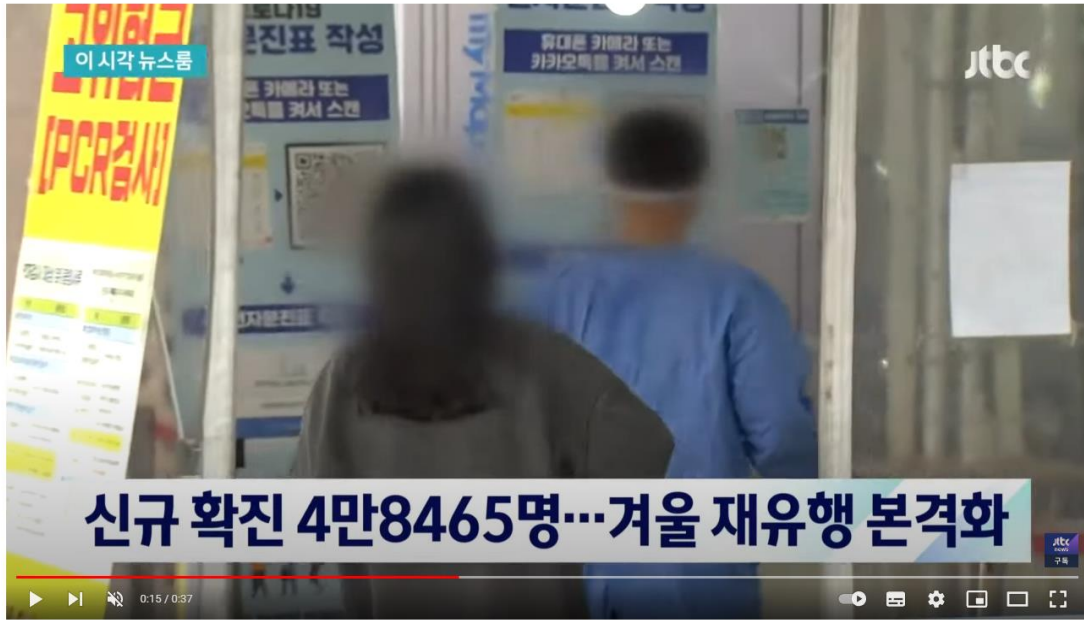
**5** 제품 특징

**6** 결과물 및 향후 계획

**7** 결과물 활용

**8** 레퍼런스

# 개발 필요성



정부 "모든 거리두기 일시 해제 시 유행 중추 우리 잠진 완화 중"  
 (서울=연합뉴스) 유희영 기자 = 정부가 내주부터 적용될 '사회적 거리두기' 조정안 발표를 앞두고 단계적 완화 가능성을 시사했다. 사진은 이날 점심시간 서울 중구 무교동 거리 모습. 2022.3.29 nyousanta@yna.co.kr

1년 전보다 낮아진 걷기 실천율  
 (75.4% -> 66.3%)

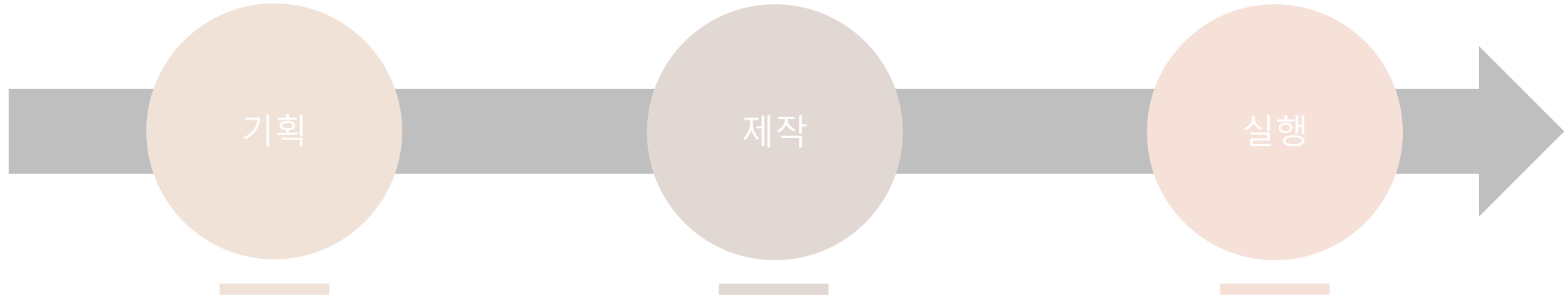
2022년 11월 14일 자 뉴스

독감과는 확연히 다른 사망률  
 코로나 확진자 수 1위 한국

# 개발 필요성



# 과제 개요



- 약해진 코로나에 대한 경각심 고취
- 코로나에 대한 다양한 정보 제공
- 박물관처럼 원하는 정보를 찾아볼 수 있는 맵
- 실시간으로 사람들과 소통할 수 있는 멀티 시스템
- 보기만 하는 게 아닌 직접 참여할 수 있는 참여형 콘텐츠

- 멀티 채팅으로 인한 플레이어 간의 소통을 위한 채팅시스템
- 단순히 보는 것 뿐이 아닌 상호작용 가능한 참여형 콘텐츠
- 호기심을 자극하는 움직이는 오브젝트
- 경각심을 주는 코로나 정보 제공

- 게임 실행 시 플레이어의 닉네임 설정
- 방 만들기 후 플레이어들과의 멀티플레이
- 채팅으로 인한 플레이어 간의 의사소통
- 코로나 정보 제공 팝업창
- 제공된 자료로 풀어보는 간단한 퀴즈 (참여형 콘텐츠)



# 과제 결과



## 유사제품



제페토 박물관

## 차별성

- 플레이어가 직접 상호작용 가능한 콘텐츠
- 호기심을 유발하는 움직이는 오브젝트들
- 플레이어가 직접 참여할 수 있는 NPC의 퀴즈
- 따로 로그인 이 필요 없는 높은 접근성

## • 과제수행 결과

- 팀 프로젝트를 하면서 협업에 의한 책임감 상승
- 커뮤니케이션의 중요성 확인
- 프로그래밍 언어에 대한 이해도 증가

## • 향후 계획

- 코로나에 대한 새로운 정보가 생길 시 지속적인 업데이트로 인한 콘텐츠 추가
- 더 많은 콘텐츠 추가 및 업데이트



# 결과물 활용

- 윈도우 플랫폼으로 게임을 플레이 할 수 있게 만들기
- 유튜브에 플레이 영상과 html 링크를 올려서 접근성 확보

# 레퍼런스

YTN 뉴스

[https://www.ytn.co.kr/\\_ln/0103\\_202210121257035149](https://www.ytn.co.kr/_ln/0103_202210121257035149)

SBS 뉴스

<https://www.youtube.com/watch?v=8vXOxJqXw5Q&t=71s>

JTBC 뉴스

<https://www.yna.co.kr/view/AKR20220329131500053>