

A cartoon illustration of two children holding a large white sign. The child on the left has curly brown hair and is wearing a green shirt. The child on the right has spiky brown hair and is wearing a blue and white striped shirt. The sign is white with a black border and contains text in Korean. The background is a light yellow color with some black lines suggesting a bright or sunny environment.

# 메타버스 체험형 동화책

팀 : L.A (Like Anonymous)

팀원 :

2018XXXX 박O욱

2018XXXX 김O호

2018XXXX 김O

2018XXXX 양O웅

2018XXXX 유O우

# 목차

1. 과제 개요
2. 과제 선정 이유
3. 과제 필수 구성 요소
4. 과제 개발 내용
5. 과제 추진 체계
6. 제품 특성
7. 결과 및 향후 계획
8. 참고 자료

# 과제 개요

## “체험형 가상동화책”

글로 읽는 것이 아닌 직접 탐험하고, 모험하는 체험을 가질 수 있는 가상공간  
과거의 전래동화, 세계동화를 1인칭 또는 VR을 이용하여 체험하고  
잊혀가는 동화를 시대적 기술에 맞춰 메타버스 환경으로 구현한다.

## “어린아이부터 노인까지 전 세대가 간단히 체험 가능한 동화책”

이번 프로젝트의 가장 중요한 부분으로 간편한 조작을 한 축으로 설정하였다.  
복잡한 조작은 사용자의 몰입을 방해하며, 의도한 체험을 감상하는 데 방해가 된다.  
그래서 조작은 이동과 상호작용 두 가지만 작용한다.



# 과제 선정 이유

## 시대의 발달로 인한 동화의 퇴화

현재위치 : 홈 > 뉴스 > 사회 > 교육·행정

### 청소년 독서량 줄면서 국어 실력도 '뚝'

입력 2016-06-22 15:30

연관검색어 장소

기사 피하기 NEWS Link Facebook Tweet Google+ BAND Band



청소년의 독서량이 줄면서 국어실력도 떨어지고 있다는 분석이 나왔다.(연합)

청소년의 독서량이 줄어들면서 국어실력도 떨어지고 있다는 분석이 나왔다.

서울시교육청은 22일 이 같은 내용을 담은 '학습성취도 변화의 원인 분석 연구 - 2012년과 2015년 중 3학년 비교'가 실린 '서울교육중단연구' 학술대회 자료집을 공개했다.

이를 보면 2015년 중 3학년의 국어성취 평균은 16.6점으로, 2012년 중 3학생들보다 1.5점 떨어졌다.

# 잊혀지기 시작하는 동화

### 초청과 주 그들한테 한 달에 책 한 권도 '안 읽는다'

지난해 도서관 대출 1만 6,700건  
독서량 감소세... 문해교육 '비상'  
스마트폰 등 전자기기 사용 증가  
타인과 소통·가파뉴스 분별 난항



# 영상을 더 잘 받아들이는 아이들



# 통계로 나타나는 퇴화의 근거

1인당으로 환산하면 6.7권으로 1달에 1권도 읽지 않는 셈이다.

이같이 저조한 아동·청소년 독서량은 지난해만의 문제가 아닌 해마다 감소세를 이어나가고 있는 것으로 파악됐다.

3년 만에 돌아온 대중세, 각종 논란으로 시골

"보일러 점검 나왔습니다" 사기인지 아닌지 점검해 보세요

문화

### 성인 52.5%, 일 년에 책 한 권도 안 읽는다...평균 독서량 4.5권

입력 2022-01-14 13:24 | 수정 2022-01-14 13:45

댓글 0

가



지난해 9월 5일 오전 서울 은평구 한화생명빌딩 지하 1층의 지역서점 불광문고에서 마지막 영업일 서점을 찾는 시민이 책을 고르고 있다./사진=연합 뉴스

문체부, '2021 국민 독서실태' 조사 결과 발표  
독서량 또 감소...2년 전보다 성인 3권·학생 6.6권 ↓  
학생·20대 중심으로 종이책 소비 줄고 전자책 선호

# 과제 선정 이유

잊혀지고, 쓰이지 않게 되는 동화.  
우리는 그래서 만든다!

**메타버스 기술을 이용한  
체험형 동화책**

# 과제 필수 구성 요소

- VR & PC 환경의 1인칭 시점
- VRCHAT을 이용한 멀티 환경
- 내레이션 스토리텔링
- 오브젝트 상호작용



# 과제 개발 내용





# 과제 개발 내용



1인칭 시점

VRCHAT의 기본 플레이 환경을 이용하여 PC 및 VR기기를 이용한 기본 환경 구현



# 과제 개발 내용

## 스토리텔링

길을 가던 도로시의 앞에 허수아비가 먼산을 보며 중얼거리고 있었습니다.  
"저 하늘을 나는 새는 무슨 이름일까.....저 땅에서 자라는 식물의 이름은?"  
도로시는 허수아비에게 말을 걸었습니다.  
"저기, 허수아비 씨?"  
"안녕! 너는 누구니?"  
"저는 도로시라고 해요! 여기서 무얼 하고 계세요?"  
"나는 그저 허수아비아, 밭을 지키는 허수아비.  
그런데, 모든것이 궁금하고, 궁금하고, 궁금해!  
내 머리가 더 똑똑했다면 좋겠어! 머리에 뇌는 들어있나? 없는 것 같은데? 궁금해!"  
"저는 위대한 마법사 오즈를 찾아가는 길인데, 같이 찾아가면 고민이 해결되지 않을까요?"  
".....정말 똑똑한 아이구나! 같이 가자!"  
그렇게 허수아비는 도로시와 함께 길을 떠나기로 하였습니다.

NPC와 상호작용을 통해 내레이션 재생과 텍스트 표출을 통해 동화 스토리 전달

# 과제 개발 내용

## 오브젝트 상호작용



오브젝트 상호작용을 통해 어트랙션 기능과 몰입력과 재미를 향상



# 과제 개발 내용

첨부 영상 : 오즈의 마법사 PV



# 과제 추진 체계

| 성명  | 역할분담    | 참여율  | 수행내용                                |
|-----|---------|------|-------------------------------------|
| 박O욱 | 팀장 / 기획 | 100% | 프로젝트 기획 및 스크립트 작성, 캐릭터 디자인, 내레이션 더빙 |
| 김O호 | 기획 / 개발 | 100% | 기획 보충, 유니티 게임 엔진 기능 구현              |
| 김O  | 개발      | 100% | 유니티 게임 엔진 기능 구현                     |
| 양O응 | 디자인     | 100% | 3D 맵 제작                             |
| 유O우 | 디자인     | 100% | 3D 맵 제작                             |

# 제품 특성

## 유사 제품

도서관에서 시연하는 동화구연 시스템



## 차별성





# 결과 및 향후 계획

과제수행 결과



향후 계획

교육시설 활용





# 참고 자료

참고자료

뉴스 보도 자료 참고

브릿지경제 청소년 독서량 감소에 따른 학술적능력 감소 보도뉴스 <https://www.viva100.com/main/view.php?key=20160622010006221>

충청투데이 초.중.고등학생 독서량 감소 보도뉴스 <https://www.cctoday.co.kr/news/articleView.html?idxno=2148608>

MBN뉴스 2021년 독서량 보도뉴스 <https://m.mbn.co.kr/news/culture/4680543>

나레이션 스크립트 제작 참고

아이들을 위한 이야기 – 오즈의 마법사 동화 (<https://youtu.be/YF2UVCv8CTg?list=LL>)

VRCHAT 맵 제작 기술 구현 참고

Vowgan VR – 타이머 딜레이 (<https://youtu.be/7yuj7X0-Oul>)

PlayerBush001 – 자물쇠, 열쇠 기능 (<https://youtu.be/8gm7MVAby1w>)

PlayerBush001 – 토글버튼 (<https://youtu.be/4ENVC7cCiUU>)

PlayerBush001 – 물체 출현 트리거 (<https://youtu.be/0cOQufJb0f4>)

이미지 참고

[녹색경제신문 - VR게임'오버턴'](http://www.greened.kr/news/articleView.html?idxno=60025) ( <http://www.greened.kr/news/articleView.html?idxno=60025>)

부산일보 – 구연동화 (<https://www.busan.com/view/busan/view.php?code=20170227000223>)

SK telecom newsroom – 오쿨러스 퀘스트2 (<https://news.sktelecom.com/128915>)

메타버스 ([https://www.kocca.kr/n\\_content/vol19/sub/special1.html](https://www.kocca.kr/n_content/vol19/sub/special1.html))

작은 도서관 만드는 사람들 – 도서관 (<http://smalllibrary.or.kr/>)

원광대 디콘과 홈페이지 – 학과체험 (<https://contents.wku.ac.kr/?p=2569>)