

- 소스코드의 기능 설명

[MARS Session] - AR Session.sc : AR 카메라 기능.

[Unit-E] - Direct AR Character Controller.sc : PC 동작 기능.

[Horizontal Plane] - Proxy.cs : 수평 인식 - PC 동작 범위

[Proxy Object] - Crystal Controller.sc : Crystal 스폰 기능.

[Elevated Surface] - Proxy.cs : 수평 인식 - Crystal 스폰 위치.

[Planes visualizer] - MARS Pane Visualizer.cs : AR Session 카메라에 보이는 지형지물을 인식함.

- 실행 방법 -

#설정

- [Unity Mars] Tool 설치

(<https://unity.com/kr/products/unity-mars>)

- Unity Version [2019.4 LTS] 권장

- [AR Foundation] Package install

#플레이

1. Play 버튼 클릭

2. 휴대폰 카메라로 주변을 탐색하여 PC(Unit-E)

와 크리스탈을 찾음.

3. PC(Unit-E)를 터치 또는 드래그로 컨트롤하여 크리스탈을 습득.

4. 제한 시간 내 정해진 수량의 크리스탈을 획득하는 게임.

#빌드 방법

- For Android - [AR Core] package install
- For IOS - [AR Kit] package install

- 작성자 -

신재현, 이지은