

## [과제 수행 일지]

과제명	마징가 Z
팀명	3D 모델링
조원	이휘수
과제수행기간	'20.09.21 ~

※ 팀 모임 시 수행한 작업과 애로사항, 다음시간 계획을 적어주세요.

※ 칸이 부족할 경우, 복사하여 추가할 것

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
09.23	계획 구상 과정 구상 모델링 프로그램 준비 모델링 자료 준비	시간이 지남에 따라 마징가 Z의 종류가 다양해져서 어떤 디자인의 마징가 Z를 고르는지에 대한 문제점이 생겼다.  프로그램에 능숙하지 못하기 때문에 모델링하는 것에 있어서 애로함이 생겼다.	추석 기간은 컴퓨터와 접촉을 하지 못하기 때문에 전면, 옆면, 뒷면과 같은 단면도를 구하는 것에 힘쓴 뒤 10월 초부터 모델링 작업에 착수해야할 것 같다.
	 <p>다양한 버전의 마징가 Z, 최종적으로 선택한 것은 슈퍼로봇초합금 진마징가 Z 버전</p>		

### 참고문헌

※ 검색한 사이트, 작업 중에 참조한 도서 등을 기록합니다.

1. 슈퍼로봇초합금 진마징가Z 버전 / <http://sukyon78.egloos.com/v/2867418>
2. 초합금혼 GX-70 마징가 Z 도면 / <http://egloos.zum.com/kgm84/v/3550124>
3. AUTODESK FUSION 360 실전편, 메카피아, 조성일 노수황 공저
4. AUTODESK FUSION 360 입문편, 메카피아, 조성일 노수황 공저

# [과제 수행 일지]

과제명	마징가 Z
팀명	3D 모델링
조원	이휘수
과제수행기간	'20.09.21 ~

- ※ 팀 모임 시 수행한 작업과 애로사항, 다음시간 계획을 적어주세요.
- ※ 칸이 부족할 경우, 복사하여 추가할 것

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
10.06	<p>모델링과 렌더링(상체, 목, 얼굴 부위)</p> <p>도면과 그림, 실사 프라모델을 교차 검증하며 중간 점검</p> 	<p>직접 모델링하면서 관절, 연결부를 어떻게 만들어야할지에 대한 막막함이 생겨났다.</p> <p>프로그램에 아직 미숙하여 오류나 문제가 발생할 때 해결함에 있어서 상당한 시간을 소모했다.</p> <p>추석 기간 동안 친가에 가느라 작업을 제대로 하지 못해 속도가 더뎠다.</p>	<p>모델링과 렌더링(얼굴 완성, 머리 윗부분, 양 팔)</p>
<p>다양한 버전의 마징가 Z, 최종적으로 선택한 것은 슈퍼로봇초합금 진마징가 Z 버전</p>			

## 참고문헌

※ 검색한 사이트, 작업 중에 참조한 도서 등을 기록합니다.

1. 슈퍼로봇초합금 진마징가Z 버전 / <http://sukyon78.egloos.com/v/2867418>
2. 초합금혼 GX-70 마징가 Z 도면 / <http://egloos.zum.com/kgm84/v/3550124>
3. AUTODESK FUSION 360 실전편, 메카피아, 조성일 노수황 공저
4. AUTODESK FUSION 360 입문편, 메카피아, 조성일 노수황 공저

## [과제 수행 일지]

<b>과제명</b>	마징가 Z
<b>팀명</b>	3D 모델링
<b>조원</b>	이휘수
<b>과제수행기간</b>	'20.09.21 ~

- ※ 팀 모임 시 수행한 작업과 애로사항, 다음시간 계획을 적어주세요.
- ※ 칸이 부족할 경우, 복사하여 추가할 것

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
10.06	<p>모델링과 렌더링(양 팔)</p> <p>도면과 그림, 실사 프라모델을 교차 검증하며 중간 점검</p>	<p>일시적으로 관절 부위를 전부 각기 구를 배치하여 놓았으나, 연결 부위와 마찬가지로 어떻게 매끄럽게 움직이게 할지 고민.</p> <p>독학 야매 지식으로 하는 모델링은 폴리곤이 많은 디자인은 어렵고 로우폴리곤을 통한 모델링 작업만 가능할 것 같다.</p>	<p>모델링과 렌더링(양 다리 완성)</p> <p>미완성 목록 : 관절, 연결부위, 머리</p>
			
	<p>다양한 버전의 마징가 Z, 최종적으로 선택한 것은 슈퍼로봇초합금 진마징가 Z 버전</p>		

### 참고문헌

※ 검색한 사이트, 작업 중에 참조한 도서 등을 기록합니다.

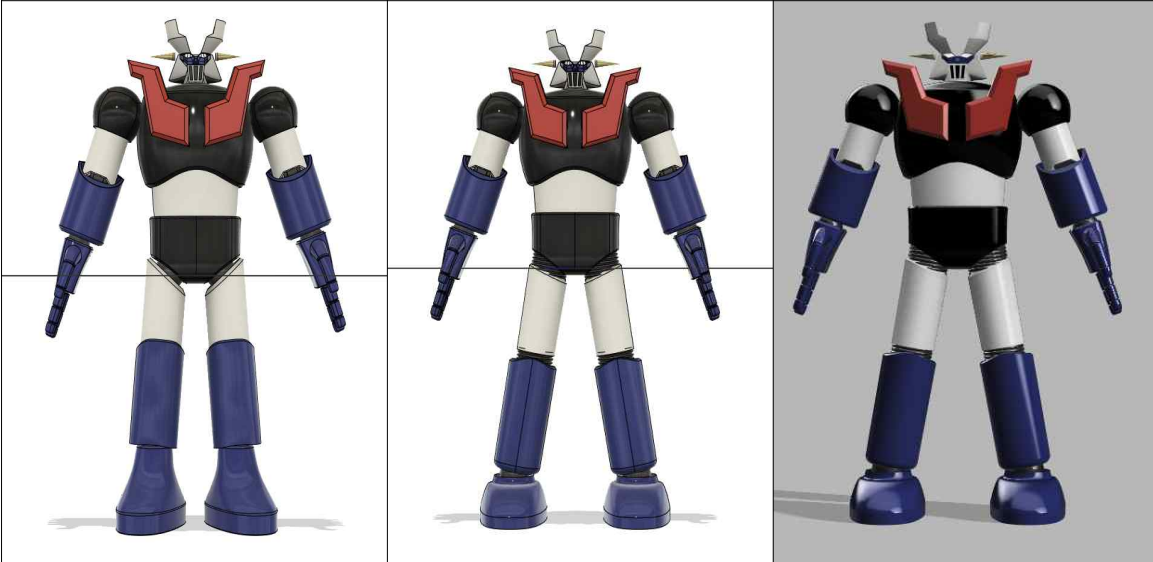
1. 슈퍼로봇초합금 진마징가Z 버전 / <http://sukyon78.egloos.com/v/2867418>
2. 초합금혼 GX-70 마징가 Z 도면 / <http://egloos.zum.com/kgm84/v/3550124>
3. AUTODESK FUSION 360 실전편, 메카피아, 조성일 노수황 공저
4. AUTODESK FUSION 360 입문편, 메카피아, 조성일 노수황 공저

## [과제 수행 일지]

<b>과제명</b>	마징가 Z
<b>팀명</b>	3D 모델링
<b>조원</b>	이휘수
<b>과제수행기간</b>	'20.09.21 ~

※ 팀 모임 시 수행한 작업과 애로사항, 다음시간 계획을 적어주세요.

※ 칸이 부족할 경우, 복사하여 추가할 것

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
10.24	<p>모델링과 렌더링(양 다리)</p> <p>도면과 그림, 실사 프라모델을 교차 검증하며 중간 점검</p>	<p>다리 완성 후 저장 및 어색한 부분을 공유, 수정하던 중 프로그램이 튕기며 데이터 파일이 깨져버렸다. 그래서 20일자 완성하고 수정 중이던 다리 부분은 사진으로만 남아버렸다.</p> <p>24일 완성된 다리가 2, 3번째 사진. 기존 마징가Z의 다리가 발목을 덮고 있던 것과 달리 발목을 그냥 없애버렸다.</p> <p>기술적인 한계가 불러일으킨 참사와 제대로 된 측정 계획 없이 시작한 모델링으로 비율이 맞지 않는다.</p>	<p>모델링과 렌더링(얼굴 완성)</p> <p>미완성 목록 : 관절, 연결부위, 머리</p>
		<p>좌측 첫 번째 사진이 데이터 오류로 인해 사라진 첫 번째 다리. 2, 3번째 사진이 완성된 다리 모델링으로 관절, 다리 길이, 형태에 있어 변화를 주어 최대한 어색한 부분을 없애려고 했다.</p>	

### 참고문헌

※ 검색한 사이트, 작업 중에 참조한 도서 등을 기록합니다.

1. 슈퍼로봇초합금 진마징가Z 버전 / <http://sukyon78.egloos.com/v/2867418>
2. 초합금혼 GX-70 마징가 Z 도면 / <http://egloos.zum.com/kgm84/v/3550124>
3. AUTODESK FUSION 360 실전편, 메카피아, 조성일 노수황 공저
4. AUTODESK FUSION 360 입문편, 메카피아, 조성일 노수황 공저

## [과제 수행 일지]

과제명	마징가 Z
팀명	3D 모델링
조원	이휘수
과제수행기간	'20.09.21 ~

- ※ 팀 모임 시 수행한 작업과 애로사항, 다음시간 계획을 적어주세요.
- ※ 칸이 부족할 경우, 복사하여 추가할 것

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
10.24	<p>모델링과 렌더링(호버파일더)</p> <p>도면과 그림, 실사 프라모델을 교차 검증하며 중간 점검</p>	<p>새로 배운 내용과 더불어 호버 파일더 자체를 만드는 것은 그리 어렵지는 않았다.</p> <p>하지만 애당초 본체의 비율과 다른 점이 많기에 크기가 맞지 않아 보이는 문제가 발생</p> <p>문제는 턱의 넓이와 윗머리의 길이, 목의 두께로 생각되나, 턱과 목, 윗머리 수정을 위해선 전체적인 부분을 수정해야 할 필요성이 존재하여 선부르게 건드릴 수가 없다.</p>	<p>모델링과 렌더링 (미흡한 부분 마무리)</p>
			

**참고문헌**

※ 검색한 사이트, 작업 중에 참조한 도서 등을 기록합니다.

1. 슈퍼로봇초합금 진마징가Z 버전 / <http://sukyon78.egloos.com/v/2867418>
2. 초합금혼 GX-70 마징가 Z 도면 / <http://egloos.zum.com/kgm84/v/3550124>
3. AUTODESK FUSION 360 실전편, 메카피아, 조성일 노수황 공저
4. AUTODESK FUSION 360 입문편, 메카피아, 조성일 노수황 공저

5. 마징가 Z 3D 모델링 /

<https://sketchfab.com/3d-models/mazinger-z-d9b3ae46a8214ad3a6f5ba9f2d418f4d>

6. 마징가 Z 호버파일더 /

<https://m.blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=dreamwork21&logNo=220613849030&proxyReferer=https:%2F%2Fwww.google.co.kr%2F>