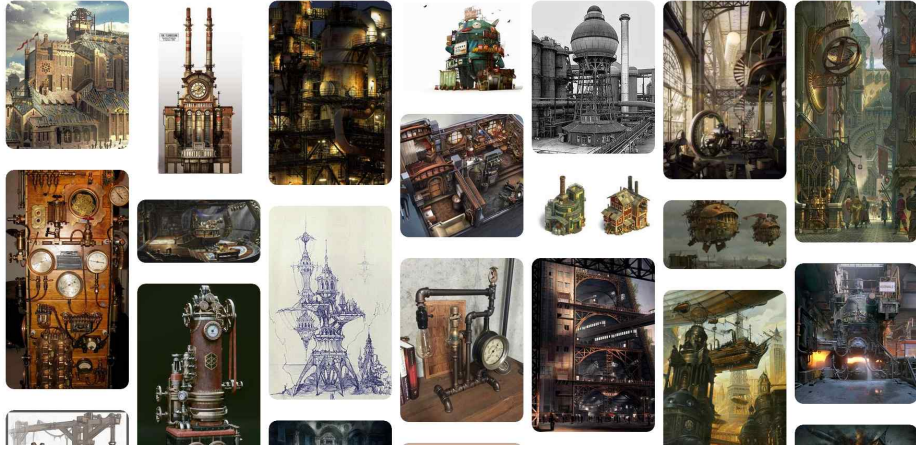


<프로젝트 브리프 작성을 통한 핵심 내용 파악하기> 다음의 예시와 같이 프로젝트 핵심 내용을 파악하기 위한 간략한 프로젝트 브리프를 작성하고 발표해 보자.

프로젝트 브리프 작성을 통한 핵심 내용 파악			
작성자	김도현	작성일	2020년 11월 7일
프로젝트명	스팀펑크 오브젝트 모델링		
프로젝트 목표	스팀펑크 배경 게임안에 들어갈 오브젝트를 표현한다.		
기대 효과	배경에 알맞은 오브젝트는 게임의 몰입도를 향상시켜준다.		
핵심 타겟	게임 플레이어		
매체	pc		
저작물의 형식	3D모델링		
수행 조건	퓨전360이용		
내용	 <p>게임 컨셉아트를 참고하여 오브젝트 (건축물)을 모델링한다.</p>		
일정	2020/11~2020/12		