

<프로젝트 브리프 작성을 통한 핵심 내용 파악하기> 다음의 예시와 같이 프로젝트 핵심 내용을 파악하기 위한 간략한 프로젝트 브리프를 작성하고 발표해 보자.

프로젝트 브리프 작성을 통한 핵심 내용 파악			
작성자	박혜진	작성일	2020년 09월 24일
프로젝트명	게임 스토리 보드		
프로젝트 목표	게임의 스토리를 작성하고 이로 스토리 보드를 작성한다.		
기대 효과	Unity를 이용해보며 Unity에 대해 알아본다. 스토리를 기획해본다.		
핵심 타겟	게임을 하고자 하는 사람,		
매체	Unity		
저작물의 형식	사진, 스토리 배경		
수행 조건	스토리를 기획하고 Unity를 이용하여 게임의 배경, 스토리 보드를 작성한다.		
내용	<p>게임 스토리를 작성하고 Unity를 이용하여 게임의 스토리보드를 제작한다.                      &lt;게임 스토리, 스토리 보드 작업 순서&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 게임의 배경을 정하고, 자료 조사를 한다.</li> <li>2. 게임의 대략적인 스토리를 제작한다.</li> <li>3. 게임의 결론, 엔딩을 만든다.</li> <li>4. 대략적인 스토리 보드 짜기</li> <li>5. Unity를 활용하여 스토리 보드 구현</li> <li>6. 수정, 보완한다.</li> </ol>  <p>그림 1 스토리 보드 예) 기생충 스토리보드</p>		
일정	10.01~10.15: 게임의 배경을 정한뒤, 자료 조사를 한다. ~10.29: 게임 스토리를 제작한다. ~11.12: 게임 스토리 별 스토리보드를 구성한다. ~12.03: 이를 유니티로 제작한다.		