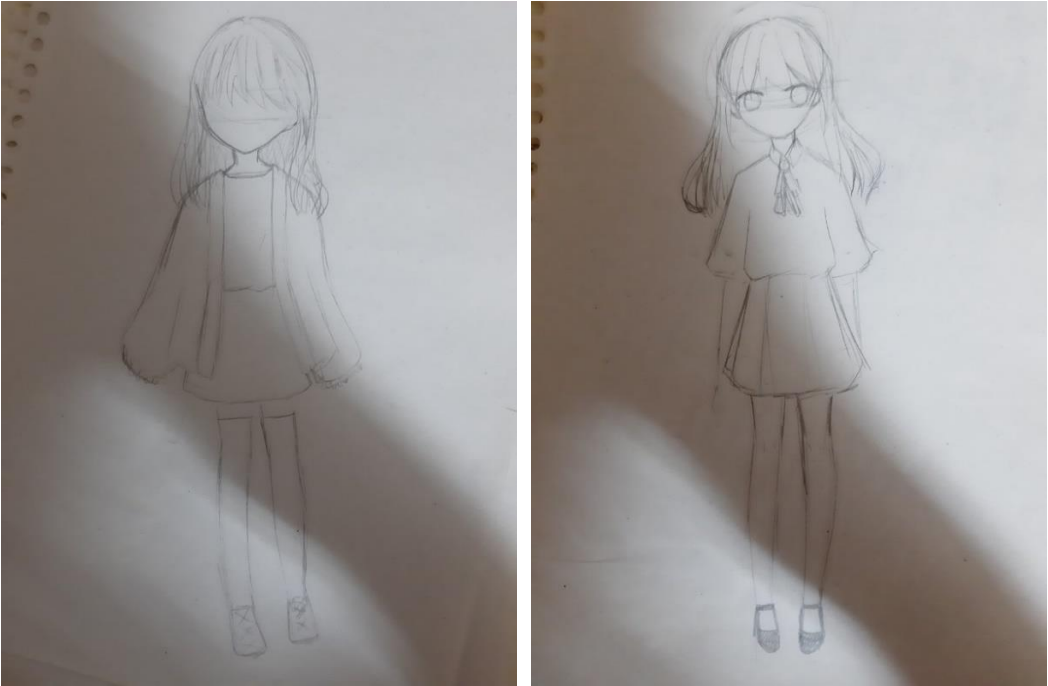


## [과제 수행 일지]

과제명	캐릭터 디자인
팀명	H & J
조원	조혜림 (20192886)
과제수행기간	2020. 09. 24 ~

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
09. 29	스케치 작업	없음	캐릭터 상세 설정 작성
			

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
10. 07	캐릭터 상세 설정 (이름, 성격, 외형 등 등)	굳이 이런 것까지 설정할 필요가 있나하는 생각이 들었다.	캐릭터의 비율 설정

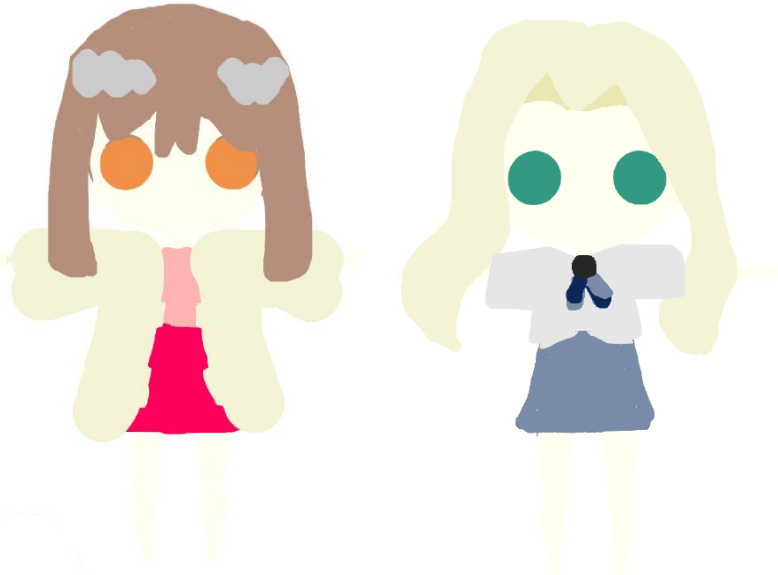
날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
10. 14	캐릭터 비율 결정	그림 그릴 종이가 부족했다..	디지털 작업

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
10. 12	디지털 작업	캐릭터를 움직이게 하는 것은 역량 밖인 것 같다..	프로젝트 방향 전환
			

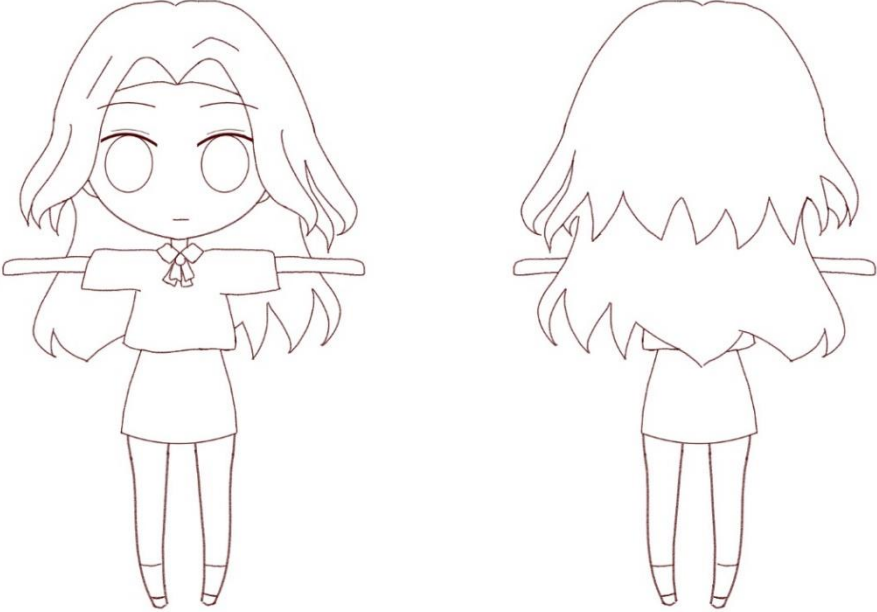
날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
10. 23	프로젝트 방향 전환 2D 캐릭터 제작 계획	종이에 그리고 컴퓨터로 옮기 고 다시 그리는 기에는 시간 이 오래 걸린다.	이전에 스케치한 것을 바탕으로 캐릭터 그리기
사진 없음			

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
10. 28	이제까지 배운 교재를 모았다	교재가 많다..	모은 자료를 토대로 색감 정하기

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11. 05	모은 자료를 간추려서 캐릭터 컬러 정하기		캐릭터 러프
			

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11. 13	캐릭터 러프		캐릭터 그리기
			

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11. 18	러프 그림을 토대로 캐릭터 '한이' 선화 작업	자세 불량으로 허리가 아프다.	캐릭터 '조이' 선화
			

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11. 24	러프 그림을 토대로 캐릭터 '조이' 선화	시간 안에 다 할 수 있을 지 모르겠다..	캐릭터 '한이' 채색
			

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
12. 02	캐릭터 '한이' 채색		다음시간 계획 캐릭터 '조이' 채색
			



날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
12. 10	캐릭터 '조이' 채색		PPT 제작
			